



Séminaire organisé par l'équipe « Modèles et discours »

14/02/2025, à partir de 14H00

Maison des Sciences de l'Homme de Dijon, salle R03

avec diffusion des échanges en ligne

Lire et écrire la multimodalité dans les médias numériques

Pierre-Yves Houlmont

HEAJ Condorcet – Liège Game Lab

La construction du sens multimodal dans The Last of Us, les codes médiatiques des séries

et des jeux vidéo

María Isabel Rivas Ginel

SALIS, Dublin City University – TIL À chaque tâche son outil : Traduire les produits multimodaux

La séance est organisée en français et ouverte à tout public intéressé, sur place ou en ligne. Pour vous enregistrer pour la séance en ligne, vous pouvez suivre le lien

https://events.teams.microsoft.com/event/233333e3-22f5-4450-87ff-d5fef792d9e0@2fa58faf-7eb1-48b9-9964-a92659d1c5b8

ou utiliser le code QR :

